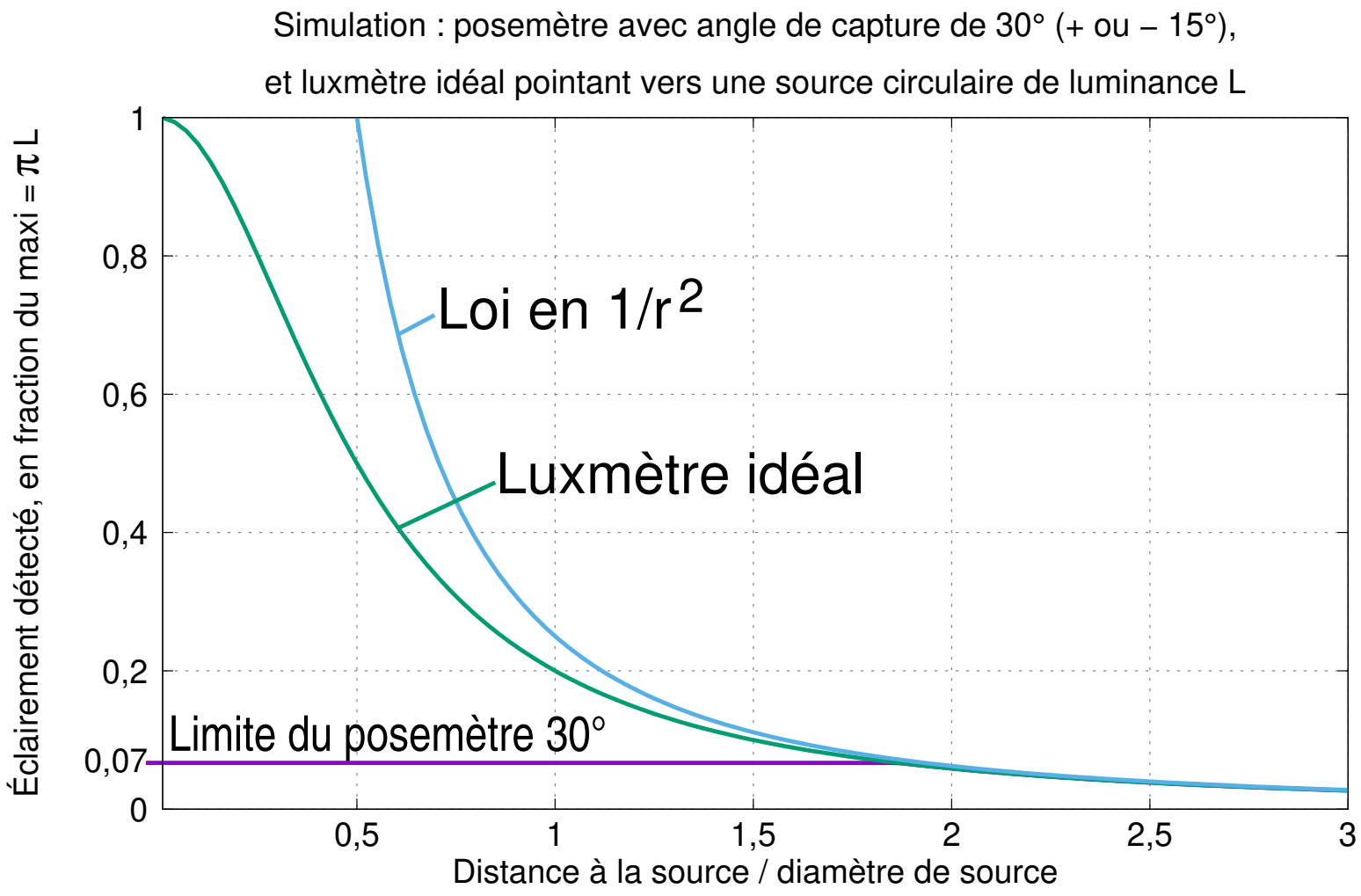
Simulation : posemètre avec angle de capture de 30° (+ ou – 15°),
et luxmètre idéal pointant vers une source circulaire de luminance L
Éclairement détecté, en fraction du maxi = π L
1
0,8
0,6
0,4
0,2
0,07
0
0,5
1
1,5
2
2,5
3
Distance à la source / diamètre de source
Loi en 1/r2
Luxmètre idéal
Limite du posemètre 30°